



RESUMEN DE ENSAMBLE DE LA PC

Teoría para el Profesor

Precauciones

- Trabaja en un espacio cómodo.
- Nunca toques un circuito ni insertes o remuevas un componente mientras esté conectado el equipo.
- Descárgate regularmente de estática, haciendo tierra durante el proceso de ensamble.
- Si alguna pieza o tornillo se cae dentro del equipo, asegúrate de recuperarlo antes de conectar la corriente, pues puede provocar un corto circuito.
- No utilices desarmadores magnetizados.
- No insertes nada a la fuerza.
- No hagas nada de lo que no estés seguro.
- Reúne todos los componentes antes de comenzar.
- Ten siempre a mano los manuales de los componentes que cuenten con ellos.

Paso 1. Instalación de la tarjeta principal

La instalación de una tarjeta madre en el gabinete es el primer paso del ensamble de una computadora. Además de atornillar la tarjeta al gabinete, hay que configurar un conjunto de jumpers para adecuarla al tipo de CPU y dispositivos que se conectarán a ella. *Muchas tarjetas se auto configuran automáticamente, pero debes leer el **manual de la tarjeta madre** para estar seguro si debes o no cambiar algún jumper.*



Paso 2. Instalación del CPU

Asegurándote de estar en una superficie firme y aislante, e inserta el CPU en la tarjeta principal. Cuida que la orientación marcada en el CPU coincida con la orientación marcada en la motherboard, para que no tengas que forzar el CPU, sino simplemente deslizarlo en su lugar.

Si el CPU no viene con un ventilador integrado, será necesario adaptarle uno. Los ventiladores se enganchan a pequeñas salientes en el socket del CPU. Para dar corriente eléctrica al ventilador lo más común es que la tarjeta principal tenga un conector, que debes identificar en el manual de la tarjeta madre.

Paso 3. Instalación de la memoria RAM

Inserta el o los **módulos de memoria** en las ranuras de memoria de la tarjeta principal.

Los módulos de memoria deben presionarse fuertemente para asegurarse que entran perfectamente en las ranuras correspondientes.

Paso 4. Conexión de los cables de alimentación

Asegúrate que el gabinete NO está conectado a la corriente eléctrica. Conecta a la tarjeta principal los cables provenientes de la fuente de poder para proveerla de energía. Si el gabinete es AT hay que conectar dos conectores anchos a la tarjeta principal, cuidando que los cables de color negro queden juntos. Si el gabinete es ATX hay un solo conector para alimentar la motherboard.

Paso 5. Conexión de la salida de video

Si existe una tarjeta independiente de video, insértala en la ranura correspondiente, y conecta a ella un monitor para después hacer una prueba preliminar del ensamble hecho hasta el momento.



Paso 6. Conexión de la bocina interna y el teclado

Antes de hacer la prueba preliminar, conecta a la motherboard la **bocina interna del gabinete**. Busca en el manual de la tarjeta principal a qué conector se debe conectar la bocina. Esta bocina sirve para indicar si algo falla: **sonido continuo** es señal de corto, **sonido intermitente** es señal de que algún dispositivo está mal conectado.

Conecta también un teclado al conector correspondiente.

Paso 7. Prueba preliminar

Con el monitor encendido, enchufa el gabinete de la computadora a la corriente eléctrica y enciende el equipo. **Analiza con cuidado el arranque**: si la bocina hace un solo sonido (operación normal), puedes presionar la tecla o <SUPR> para ir a la configuración del BIOS.

Si hasta ahora todo va bien, apaga de nuevo el equipo y **desconecta** el gabinete de la corriente eléctrica.

Paso 8. Conexión de dispositivos

Utilizando los cables que la tarjeta principal y/o los dispositivos proveen para ello, conecta las **unidades de disco** y las **tarjetas de expansión** que pudieras tener. Revisa siempre el manual de la tarjeta madre para verificar que conectas el dispositivo en el puerto o ranura correcto.